

Короткостроковий курс «Розробка ігор на Unity»

Напрямок – програмування ігор

Опис курсу

Спрямований на формування у здобувачів освіти сучасних цифрових компетентностей у сфері створення інтерактивних програмних продуктів. У процесі навчання студенти ознайомлюються з основами роботи в середовищі Unity, принципами побудови ігрових сцен, створенням об'єктів та їх поведінки, а також опановують базові засади програмування мовою C#.

Форма навчання денна

Обсяг курсу 70 годин

Очікувані результати навчання

У результаті опанування курсу здобувачі освіти набувають таких компетентностей:

- розуміння принципів роботи ігрових рушіїв;
- базові навички алгоритмічного мислення та програмування;
- здатність аналізувати та структурувати проєкт.
- вміння працювати в середовищі Unity та створювати ігрові сцени;
- розробка скриптів на мові C# для керування об'єктами;
- реалізація фізичної взаємодії (зіткнення, рух, гравітація);
- створення користувацького інтерфейсу (UI);
- інтеграція звуку та візуальних ефектів;
- побудова логіки гри та взаємодії між її елементами;
- підготовка та збірка готового програмного продукту.

Практичні результати навчання:

- створення власного ігрового проєкту від ідеї до реалізації;
- тестування та налагодження програмного продукту;
- презентація результатів роботи та формування портфоліо.

Контактна особа (розробник курсу), телефон Володимир СЕРДЮК, 0967831294