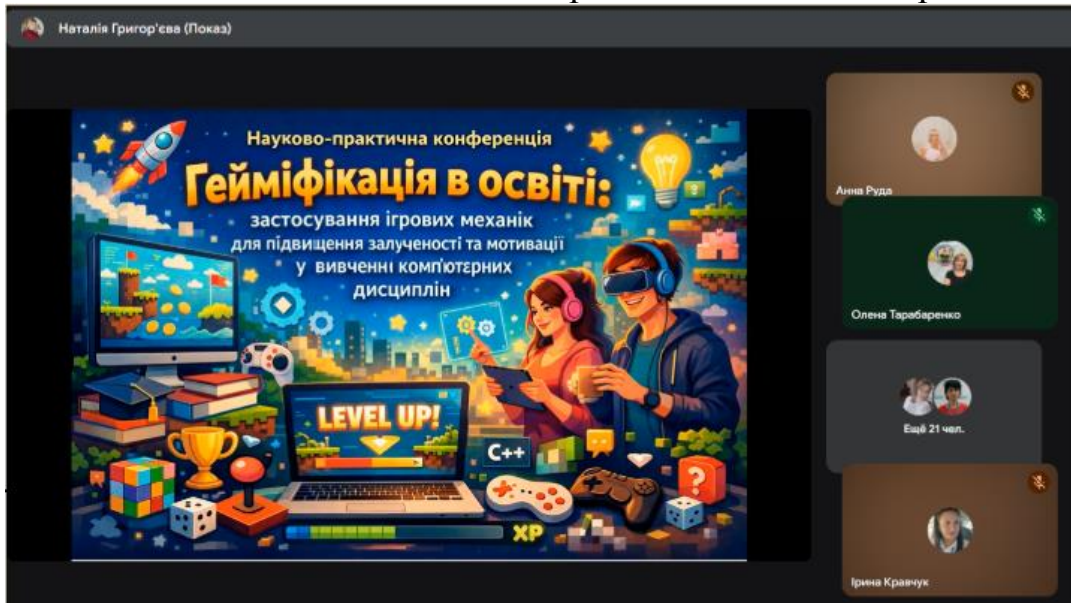


Науково-практична конференція «Гейміфікація в освіті» - контроль знань це інтерактивний та захопливий процес

25 березня 2026 року викладачі циклової комісії професійно орієнтованих дисциплін та програмного забезпечення взяли участь у масштабній науково-практичній конференції «Гейміфікація в освіті: застосування ігрових механік для підвищення зацікавленості та мотивації при вивченні комп'ютерних дисциплін».



Голова та викладачі циклової комісії Криворізького авіаколеджу — Світлана Терьошина, Анна Дроздова, Тетяна Рубан та Анна Руда — активно долучилися до роботи заходу. За результатами участі вони отримали сертифікати про підвищення кваліфікації обсягом 3 години (0,1 кредиту ЄКТС).



Організатором конференції виступило Обласне методичне об'єднання викладачів інформатики та обчислювальної техніки Дніпропетровської області. Захід проходив на базі Дніпровського фахового коледжу будівельно-монтажних технологій та архітектури.

Під час онлайн-зустрічі учасники розглядали інноваційні методики навчання, спрямовані на перетворення традиційних форм контролю знань на інтерактивний та захопливий процес. Особливу увагу було приділено таким інструментам:

- квест-технології — застосування інтерактивних квестів для підвищення навчальної мотивації та формування особистісних компетентностей студентів;
- інтерактивні книги в Book Creator — створення мультимедійного контенту як елементу квест-орієнтованого навчання;
- онлайн-турніри в Google Meet — організація синхронних групових змагань із залученням функції Breakout Rooms;
- практичні кейси: міні-квест «Операція “Порятунок проєкту”» та впровадження ігрових елементів (рівні, XP, бейджі) під час викладання програмування та архітектури ПК.



Спікери конференції підкреслили, що інтеграція ігрових механік здатна перетворити освітній процес на захопливу подорож, у якій кожен здобувач освіти стає активним учасником і «героєм» власної траєкторії навчання.

Участь у подібних заходах сприяє професійному розвитку викладачів нашого коледжу та дає змогу впроваджувати сучасні цифрові технології для підготовки висококваліфікованих і мотивованих фахівців.

Циклова комісія професійно орієнтованих дисциплін та програмного забезпечення продовжує послідовно працювати над підвищенням якості освіти та інтеграцією інноваційних підходів у навчальний процес.