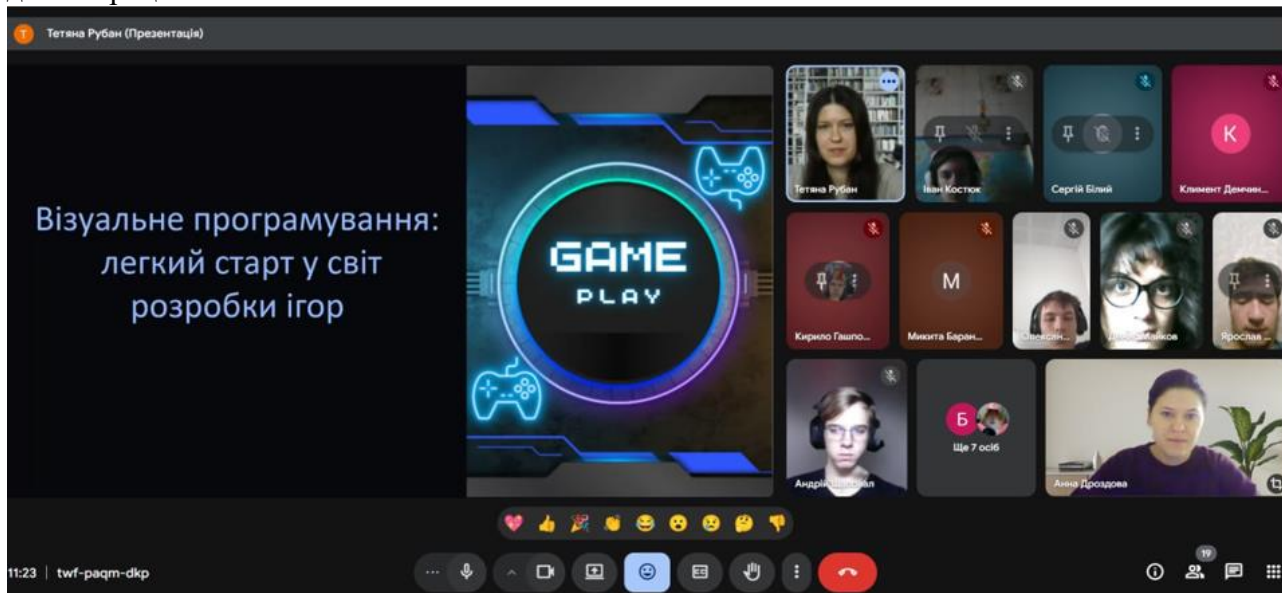


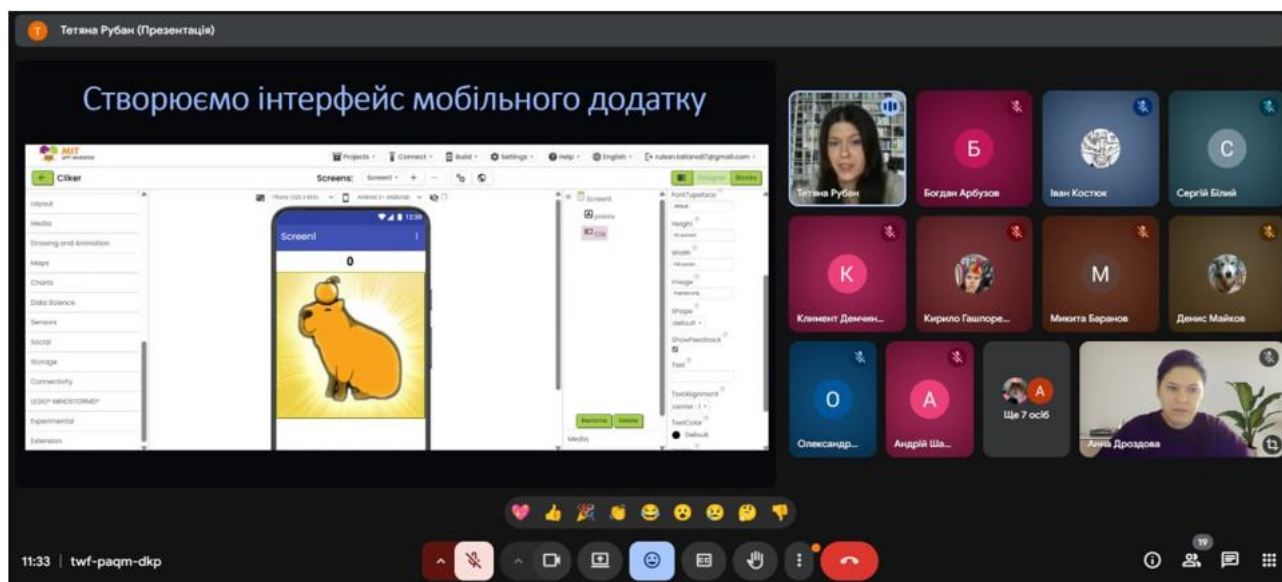
Відкритий захід «Візуальне програмування: легкий старт у світ розробки ігор»

10 листопада 2025 року відбувся відкритий захід «Візуальне програмування: легкий старт у світ розробки ігор», який провела викладач Рубан Тетяна Миколаївна у межах тижня циклової комісії «Професійно-орієнтованих дисциплін та програмного забезпечення». Захід був присвячений ознайомленню здобувачів освіти груп 3-031, 3-032 та 3-033 із сучасними технологіями створення ігор без написання програмного коду. Захід відвідали також викладачі Дроздова А.М. та Кравчатий А.В., які поділилися власними враженнями та професійним досвідом у сфері програмування.

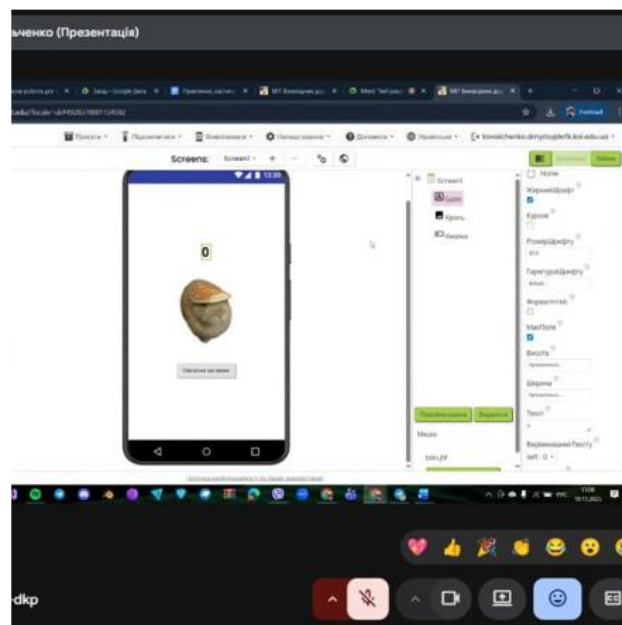
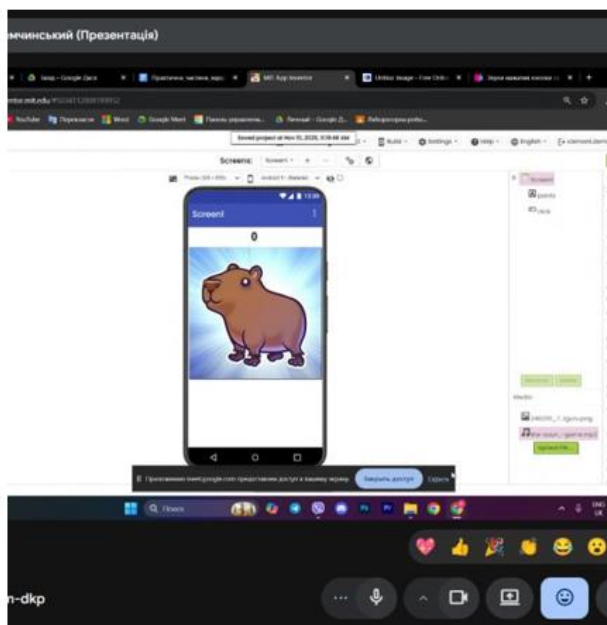
Під час теоретичної частини учасники дізналися про принципи візуального блокового програмування, його переваги та популярні платформи - Scratch, Unreal Engine, Unity Visual Scripting і, зокрема, MIT App Inventor, який дає змогу створювати реальні мобільні додатки для операційної системи Android.



Особливий інтерес викликала практична частина, у ході якої учасники створили власну просту гру «Клікер» із зображенням капібари. Здобувачі освіти крок за кроком проектували інтерфейс: додали на екран зображення капібари, лічильник натискань і кнопку взаємодії. Потім у середовищі MIT App Inventor вони налаштували блоки логіки - кожне натискання на зображення збільшувало кількість балів, а результат миттєво відображався на екрані. Учасники експериментували з кольорами, звуками й фоном, перетворюючи просту гру на яскравий інтерактивний проект.



Практична робота показала, що створити діючу гру можна буквально за пів години без складного коду, лише за допомогою інтуїтивних блоків. Такий підхід мотивує здобувачів освіти до подальшого вивчення програмування, розвиває логічне мислення, креативність і впевненість у власних силах.



Захід продемонстрував, що сучасні технології дозволяють кожному зробити перші кроки у світі розробки ігор без бар'єру складного синтаксису. Візуальне програмування - це легкий і захопливий старт, який відкриває двері до творчості та ІТ-професій майбутнього.

