

Дизайн мобільного додатку для Святого Миколая

Мета: Ознайомитися із середовищем UX/UI дизайну у Figma, створити фрейм мобільного додатку. Організувати простір здобувачам освіти для творчого самовираження, який дозволяє учасникам поєднати традиційні елементи святкових листівок із сучасними технологіями та естетикою IT-сфери.

Дата проведення: з 02.12 по 06.12

Посилання на матеріали: https://padlet.com/novik_tanya/padlet-yit1225guehmn6z9



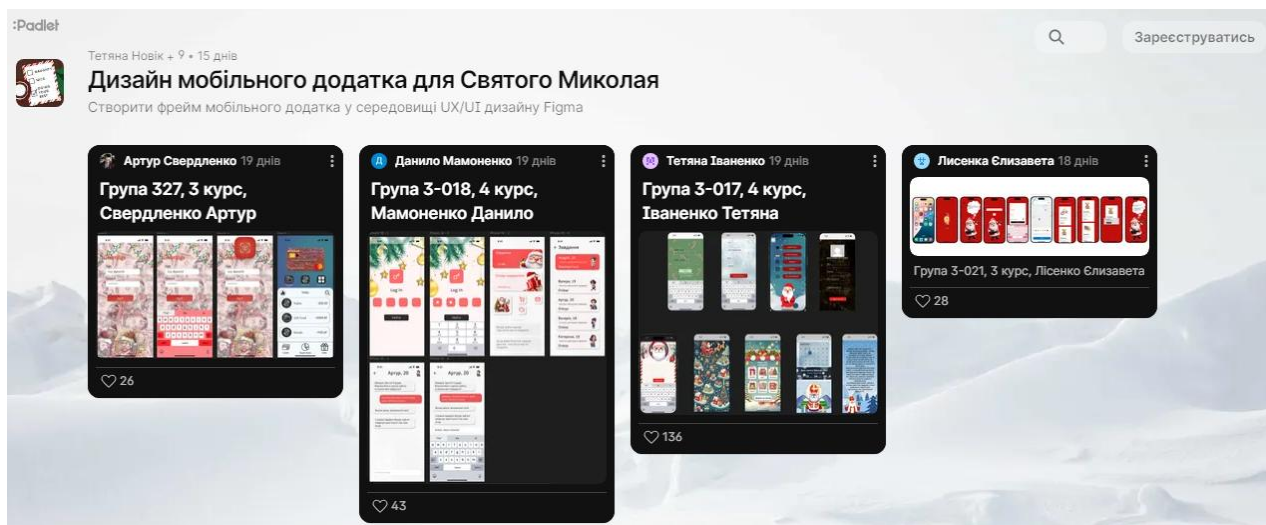
Опис заходу:

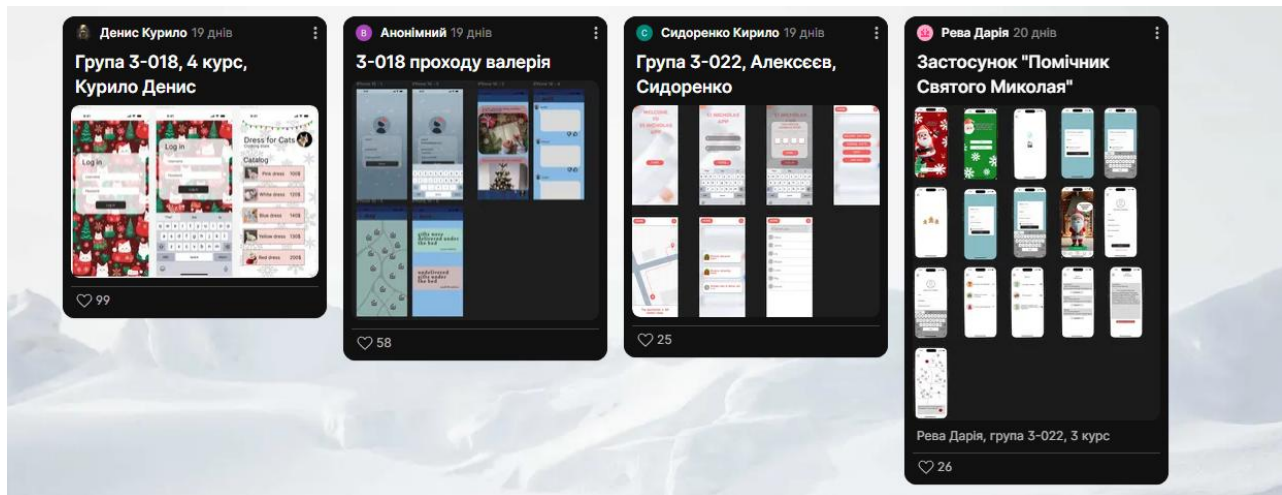
Під час заходу учасники ознайомилися з основами UX/UI дизайну, працюючи в популярному інструменті для створення інтерфейсів — Figma. Завдання полягало у створенні фрейму мобільного додатку, орієнтованого на святкову тематику Святого Миколая.

Учасники отримали базові знання про:

- Фрейми та компоненти у Figma.
- Основи роботи з текстами, кольорами та зображеннями.
- Принципи адаптації дизайну до мобільних пристроїв.

Проект мав на меті поєднати святковий настрій із сучасними IT-технологіями. Кожен учасник мав можливість проявити творчість, створюючи унікальний дизайн, який включає інтерактивні елементи та традиційні святкові мотиви.





Результати:

- Усі учасники ознайомилися з основними функціями Figma та навчилися створювати фрейми для мобільних додатків.
- Були створені унікальні концепти дизайнів додатків Святого Миколая.
- Учасники розвинули свої навички роботи в команді та творчого мислення.

Приклади робіт були завантажені на платформу Padlet для подальшого обговорення та оцінки.



QR-код для перегляду робіт:
або за посиланням – https://padlet.com/novik_tanya/padlet-yitl225guehmn6z9