

ВІДКРИТИЙ ЗАХІД

«КВЕСТ: ПОШУК СКАРБУ У ПІДЗЕМЕЛЛІ»

В рамках проведення тижня циклової комісії комп'ютерних систем та мереж викладачі Анна РУДА та Сергій РУДИЙ провели відкритий захід «Квест: пошук скарбу у підземеллі».



Мета заходу: сформувати у здобувачів освіти інформаційно-комунікаційну компетентність, розвинути критичне та творче мислення, навчити знаходити кілька способів рішень проблемної ситуації, визначати найбільш раціональний варіант, навчити працювати злагоджено в команді для досягнення бажаного результату, підвищити впевненість у своїх силах та розвинути самооцінку, розвинути навички публічних виступів використовувати інформаційні технології для вирішення професійних завдань.



Перше завдання ігрового квесту полягає в тому, що учасники мають розташувати портрети відомих особистостей по номерах на аркуші паперу з вирізаними місцями, що пронумеровані.



Останнє завдання полягає в написанні коду для платформи Arduino. Коли учасники зайдуть у приміщення з останнім завданням, перед ними буде знаходитися ноутбук з відкритим додатком Arduino IDE, сама плата Arduino, USB кабель та відрізок світлодіодної стрічки з ультрафіолетовими світлодіодами. Задача полягає в тому, щоб написати такий код, що при його компіляції можна було засвітити світлодіодну стрічку. Ультрафіолетові промені

мають освітити область, де заздалегідь буде указано місце розташування призу. Позначки мають бути нанесені прозорим чорнилом (фарбою, маркером), яке світиться в ультрафіолеті.



