

Перелік тем кваліфікаційних робіт
Для проведення атестації здобувачів
2023-2024 навчального року

Зтверджено
Голова ЦК КСМ
Ірина КРАВЧУК
«14» 04 2024 р.

1. Модернізація ГБО 2 покоління автомобіля на основі цифрових технологій
2. Синтез і програмування навчально-методичного стенду для вивчення клавіатури ПК
3. Синтез і програмування холодильного мініпристрою
4. Використання цифрових технологій для оптимізації роботи комплексу «зупинка громадського транспорту і пішохідний перехід»
5. Використання цифрових технологій для оптимізації електроживлення будинку в умовах «блекауту»
6. Використання цифрових технологій для сортування товарів на «новій пошті».
7. Програмування пристрою дистанційного керування побутовою технікою
8. Використання цифрових технологій для економії електроенергії на пішохідних переходах обладнаних сонячними панелями.
9. Захист інформації на підприємстві через впровадження комплексної системи безпеки.
10. Аналіз перспектив розвитку та використання систем віртуальної реальності
11. Система інформаційної безпеки підприємства, що автоматизована для забезпечення безпеки інформаційних ресурсів
12. Комп'ютерна система цифрового відеоспостереження автопаркінгу
13. Методи оптимізації завантаження веб сторінок для підвищення продуктивності
14. Експлорація аспектів безпеки у використанні хмарних технологій.
15. Мобільна гра "Adventures of the ball" на платформі Unity, з використанням

16. мови програмування C#"
17. Використання напівпровідникових технологій для побудови системи кодеціювання легкових авто.
18. Реалізація безпеки та оптимізації роботи корпоративної комп'ютерної
19. мережі з використанням технологій Cisco
20. Методи моніторингу активності користувачів і стану апаратного забезпечення компанії.
21. Розробка та оптимізація веб додатків з використанням сучасних технологій
22. Оптимізація безпеки мережевого середовища з використанням технології SDN
23. Дослідження стеганографічних методів в обробці аудіо даних.
24. Мережа підприємства, побудована на бездротових технологіях, для організації корпоративного зв'язку
25. Програмування пристрою вимірювання пульсу та рівня кисню у крові людини.
26. Технологія Wi-Max та її можливості в побудові комп'ютерних мереж підприємства
27. Розвідувальний робот з передачею відео в прямому ефірі на базі мікроконтролеру Arduino
28. Оптимізація продуктивності SSL VPN: вплив різних параметрів на продуктивність віддаленого доступу
29. Комп'ютерна система для підтримки управління безпілотними літальними апаратами
30. Програмування смарт-дзвінка для оголошення перерв та початку уроків в навчальних закладах.

31. Розробка та реалізація метеостанції з системою передачі даних на смартфон
32. Вплив інформаційних технологій на соціальний розвиток та інтелект людини

33. Дослідження механізму тунелювання в мережі MPLS
34. Мережа типу Mesh із використанням бездротового обладнання
35. Створення і огляд архітектурних рішень для універсальної системи керування сповіщеннями шляхом інтеграції з кількома API
36. Використання інформаційних технологій для підвищення безпеки, екологічності та ефективності ГБО автомобільно транспорту
37. Розробка та реалізація метеостанції з системою передачі даних на смартфон

38. Розробка мобільної гри "Night Clicker" на платформі Unity, з використанням мови програмування C#
39. Виготовлення та програмування портативного алкоголь-тестера
40. Використання штучного інтелекту для виявлення атак на веб-ресурси
41. Методи та засоби аудиту інформаційної безпеки організації
42. Конструювання 3D принтера на базі кінематики принтера
43. Ultimaker
44. Управління персональним комп'ютером за допомогою жестів
45. Вебзастосунок на базі протоколу TCP Websocket з використанням Elixir Phoenix фреймворку
46. Створення ігрової консолі на базі мікроконтролера ESP32
47. Використання штучного інтелекту для аналізу вігідності купівлі товару

48. Методи конструювання об'єктів в імітаційних системах моделювання
49. Методи голосової ідентифікації в комп'ютерних системах
50. Оптимізація баз даних високонавантажених мережевих додатків
51. Розробка агентної імітаційної моделі для моделювання переміщення мобільних роботів
52. Оцінка використання систем DLP для забезпечення безпеки інформації
53. Комп'ютерна мережа організації з можливістю керування Інтернет каналом
54. 3D-візуалізації та створення реалістичних моделей